CAPITOLO 2

2.1.1 Gli esperimenti di Hertz

NATURA

JSCOLARE

LA LUCE

In questo capitolo esamineremo i processi in cui la radiazione interagisce con la materia. Due processi (l'effetto fotoelettrico e l'effetto Compton) comportano la diffusione o l'assorbimento di radiazione nella materia.

Il **processo di bremsstrahlung** comporta la generazione di radiazione.

In ogni caso otterremo la prova sperimentale che la radiazione è simile a una particella nella sua interazione con la materia, distinta dalla natura ondulatoria della radiazione quando si propaga.

Fu nel 1886 e nel 1887 che Heinrich Hertz eseguì gli esperimenti che per primo confermarono l'esistenza delle onde elettromagnetiche e la teoria elettromagnetica della propagazione della luce di Maxwell.

> Hertz scoprì che una scarica elettrica due elettrodi avviene più tra facilmente quando la luce ultravioletta incide su uno degli elettrodi, provocando l'emissione di elettroni dalla superficie del catodo.



2.1.2 L'esperimento di Lenard e le contraddizioni con la teoria classica

L'espulsione di elettroni da una superficie mediante l'azione della luce è chiamata effetto fotoelettrico.

La Figura mostra lo schema tipico di un apparato utilizzato per studiare l'effetto fotoelettrico. Un involucro di vetro racchiude due elettrodi in uno spazio in cui è stato fatto il vuoto.

La luce monocromatica, incidente attraverso una finestra di guarzo, incide sulla lastra metallica A che di conseguenza emette elettroni, chiamati fotoelettroni.



NATURA JSCOLARE LA LUCE

Gli elettroni generano un segnale di corrente se si applica una differenza di potenziale V tra A e B. La differenza di potenziale genera un campo elettrico tra i due elettrodi che indirizzano gli elettroni verso l'elettrodo B, che funge da elettrodo di raccolta degli elettroni. Il segnale di corrente fotoelettrica generata è rilevato dall'amperometro G. 3

2.1.2 L'esperimento di Lenard e le contraddizioni con la teoria classica

La **curva a** in Figura mostra l'andamento della corrente fotoelettrica in funzione della differenza di potenziale *V*.

In corrispondenza di un potenziale nullo, l'amperometro registra un segnale di corrente, segno che un certo numero di elettroni è raccolto dall'elettrodo B anche in assenza di campo elettrico.



Glass envelope

Quartz

window

All'aumentare della differenza di potenziale, la corrente aumenta perché il campo elettrico aumenta l'efficienza di raccolta degli elettroni di B.

Se V è sufficientemente grande, la corrente fotoelettrica raggiunge un certo limite (saturazione), valore per il quale tutti i fotoelettroni espulsi da A vengono raccolti da B.

NATURA CORPUSCOLARE DELLA LUCE Aumentare ulteriormente la differenza di potenziale non produce aumento di corrente.

2.1.2 L'esperimento di Lenard e le contraddizioni con la teoria classica

Se invertiamo il segno del potenziale, la corrente fotoelettrica non scende immediatamente a zero, il che suggerisce che gli elettroni vengono emessi da A con una certa energia cinetica.

Infatti, alcuni elettroni riusciranno a raggiungere l'elettrodo B nonostante il campo elettrico si opponga al loro movimento. Tuttavia, aumentando il potenziale invertito, si raggiunge un valore V_0 noto come potenziale di arresto, in corrispondenza del quale la corrente fotoelettrica scende a zero.

Fenomenologicamente, il potenziale di arresto V_0 , moltiplicata per la carica dell'elettrone, rappresenta l'energia cinetica K_{max} del fotoelettrone espulso più velocemente:

$$K_{max} = eV_0$$



2.1.2 L'esperimento di Lenard e le contraddizioni con la teoria classica

$$K_{max} = eV_0$$

Riduciamo l'intensità della luce incidente e registriamo la curva Tensione-Corrente. Il risultato è la **curva b** della Figura.

La quantità K_{max} risulta sperimentalmente indipendente dall'intensità della luce.

Cambiamo la frequenza della luce incidente.

NATURA

RPUSCOLARE

LA LUCE

La Figura mostra il potenziale di arresto V_0 in funzione della frequenza della luce incidente su un elettrodo di sodio.





2.1.2 L'esperimento di Lenard e le contraddizioni con la teoria classica

Si nota che esiste una frequenza di soglia definita come v_0 , al di sotto della quale non si verifica alcun effetto fotoelettrico.

Questi dati furono rilevati nel 1914 da Millikan, il cui minuzioso lavoro sull'effetto fotoelettrico gli valse il premio Nobel nel 1923.

Ci sono tre caratteristiche principali dell'effetto fotoelettrico che non possono essere spiegate nei termini della classica teoria ondulatoria della luce:





2.1.2 L'esperimento di Lenard e le contraddizioni con la teoria classica

1. La teoria ondulatoria richiede che il vettore campo elettrico oscillante \vec{E} dell'onda luminosa aumenti di ampiezza all'aumentare dell'intensità dell'onda elettromagnetica.

La forza applicata all'elettrone a seguito dell'interazione con l'onda elettromagnetica è di natura Coulombiana, $\vec{F} = e\vec{E}$

Ciò suggerisce che anche l'energia cinetica dei fotoelettroni espulsi dovrebbe aumentare all'aumentare dell'intensità dell'onda elettromagnetica.

> Tuttavia, la Figura in basso mostra che K_{max} , che equivale a eV_0 , è indipendente dall'intensità dell'onda.





2.1.2 L'esperimento di Lenard e le contraddizioni con la teoria classica

2. Secondo la teoria ondulatoria della luce, l'effetto fotoelettrico dovrebbe verificarsi per qualsiasi frequenza dell'onda, a condizione solo che la luce sia sufficientemente intensa da fornire l'energia necessaria per espellere i fotoelettroni.

Tuttavia, la Figura a lato mostra che esiste, per ciascuna superficie, una frequenza di taglio caratteristica v_0 . Per $v < v_0$, l'effetto fotoelettrico non si verifica, indipendentemente dell'intensità dell'onda incidente.



3. Nella teoria classica l'energia luminosa è distribuita uniformemente sul fronte d'onda. Pertanto, se l'intensità dell'onda è sufficientemente debole, dovrebbe esserci un intervallo di tempo misurabile, tra il momento in cui la luce inizia a colpire la superficie e l'espulsione del fotoelettrone. Durante questo intervallo l'elettrone dovrebbe assorbire energia dal fascio finché non ne avrà accumulata abbastanza per fuoriuscire. Tuttavia, non è fu misurato alcun ritardo temporale rilevabile.

2.1.3 La teoria di Einstein

Influenzato dall'esperimento di Lenard, nel 1905 Einstein mise in discussione la teoria classica della luce, propose una nuova teoria e citò l'effetto fotoelettrico come un'applicazione in grado di verificare quale teoria fosse corretta.

Come abbiamo accennato, Planck originariamente limitò il suo concetto di quantizzazione dell'energia all'elettrone delle pareti di una cavità del corpo nero. Planck credeva che l'energia elettromagnetica, una volta irradiata, si diffondesse nello spazio come onde.

Einstein propose invece che l'energia radiante fosse quantizzata in entità che in seguito vennero chiamati fotoni.

Einstein sosteneva che i ben noti esperimenti ottici sull'interferenza e sulla diffrazione della radiazione elettromagnetica erano stati eseguiti solo in situazioni che coinvolgevano un numero molto elevato di fotoni. Questi esperimenti producono risultati che sono medie dei comportamenti dei singoli fotoni.

NATURA CORPUSCOLARE DELLA LUCE Naturalmente gli esperimenti di interferenza e diffrazione mostrano definitivamente che i fotoni viaggiano come le onde classiche, nel senso che i calcoli basati sul modo in cui tali onde si propagano spiegano correttamente i risultati sperimentali.

2.1.3 La teoria di Einstein

Einstein concentrò la sua attenzione non sul familiare modo ondulatorio in cui la radiazione si propaga, ma su ciò che per primo realizzò essere la natura corpuscolare in cui viene emessa e assorbita.

Secondo Einstein, il postulato di Planck secondo cui il contenuto energetico delle onde elettromagnetiche di frequenza v in una sorgente radiante (ad esempio, una sorgente di luce ultravioletta in un esperimento fotoelettrico) può essere solo 0, o hv, o 2hv, ..., o nhv, ... implica che nel processo di passaggio dallo stato energetico nhv allo stato energetico (n-1)hv la sorgente emetterebbe energia elettromagnetica di contenuto energetico hv.

Egli ipotizzò che il contenuto energetico E del singolo fotone, fosse correlato alla sua frequenza ν mediante la relazione:

$$E = h\nu$$

Ipotizzò inoltre che nel processo fotoelettrico un fotone fosse completamente assorbito da un elettrone nel fotocatodo. Quando l'elettrone viene emesso dalla superficie del metallo, la sua energia cinetica sarà:

$$K = h\nu - w$$
¹¹

2.1.3 La teoria di Einstein

 $K = h\nu - w$

dove hv è l'energia del fotone incidente assorbito e w è il lavoro necessario per rimuovere l'elettrone dal metallo. Questo lavoro è necessario per superare i campi attrattivi degli atomi in superficie e le perdite di energia cinetica dovute alle collisioni interne dell'elettrone.

Alcuni elettroni sono legati più strettamente di altri; alcuni perdono energia nelle collisioni in uscita. Nel caso di legame più debole, il fotoelettrone emergerà con la massima energia cinetica, K_{max} .

$$K_{max} = h\nu - w_0$$

dove w_0 , un'energia caratteristica del metallo chiamata funzione lavoro, è l'energia minima necessaria a un elettrone per attraversare la superficie del metallo e sfuggire alle forze attrattive che normalmente legano l'elettrone al metallo.

NATURA JSCOLARE _A LUCE

Consideriamo ora come l'ipotesi del fotone di Einstein soddisfa le tre obiezioni sollevate contro l'interpretazione dell'effetto fotoelettrico da parte della teoria ondulatoria. 12

2.1.3 La teoria di Einstein

Per quanto riguarda l'obiezione **1** (la mancanza di dipendenza di K_{max} dall'intensità dell'illuminazione), c'è completo accordo tra la teoria del fotone di Einstein e l'esperimento. Raddoppiando l'intensità della luce si raddoppia semplicemente il numero di fotoni e quindi la corrente fotoelettrica; non modifica l'energia hv dei singoli fotoni né la natura del singolo processo fotoelettrico.



 $K_{max} = h\nu - w_0$

L'obiezione 2 (l'esistenza di una frequenza di taglio) viene rimossa immediatamente se si considera la condizione minima di emissione del fotoelettrone dal metallo ovvero $K_{max} = 0$:

$$h\nu_0 = w_0$$

NATURA CORPUSCOLARE DELLA LUCE che asserisce che un fotone di frequenza v_0 ha solo energia sufficiente per espellere i fotoelettroni e nessun contributo come energia cinetica. Per frequenze al di sotto di v_0 , i singoli fotoni, non importa quanti siano (cioè non importa quanto intensa sia l'onda elettromagnetica), non avranno abbastanza energia per espellere individualmente i fotoelettroni. 13

2.1.3 La teoria di Einstein

L'obiezione **3** (l'assenza di un ritardo temporale) viene eliminata nella teoria dei fotoni perché l'energia richiesta viene fornita in "pacchetti", non essendo distribuita uniformemente sul fronte d'onda, come richiesto dalla teoria ondulatoria. Se c'è luce incidente sul catodo, allora ci sarà almeno un fotone che lo colpisce; questo fotone verrà immediatamente assorbito, da qualche atomo, determinando l'immediata emissione di un fotoelettrone.

Riscriviamo l'equazione fotoelettrica di Einstein
$$K_{max} = h\nu - w_0$$

$$K_{max} = eV_0$$

 $V_0 = \frac{h\nu}{e} - \frac{w_0}{e}$

Pertanto, la teoria di Einstein prevede una relazione lineare tra il potenziale di arresto V_0 e la frequenza ν , in completo accordo con i risultati sperimentali come mostrato in Figura.



2.1.3 La teoria di Einstein

La pendenza della curva sperimentale dovrebbe restituire $\frac{h}{e}$; moltiplicandola per la carica dell'elettrone, si dovrebbe ottenere la costante di Planck.

Con questo approccio, Millikan stimò il valore di:

$$h = 6,57 \cdot 10^{-34} J \cdot s$$

con una precisione di circa lo 0,5%. Questa prima misurazione era in buon accordo con il valore di h derivato dalla formula della radiazione di Planck.

Colpisce l'accordo numerico in due determinazioni di h, utilizzando fenomeni e teorie completamente diverse. Un valore moderno di h, dedotto da diversi esperimenti, è

 $h = 6,6262 \cdot 10^{-34} J \cdot s$



2.2.1 L'esperimento di Compton

La natura corpuscolare delle radiazioni ricevette una definita conferma nel 1923 dagli esperimenti di Compton.



Un fascio di raggi X di lunghezza d'onda λ fu fatto incidere su un bersaglio di grafite, come mostrato nella Figura.

Compton misurò l'intensità dei raggi X dispersi in funzione della loro lunghezza d'onda, a diversi angoli di diffusione.

NATURA CORPUSCOLARE DELLA LUCE La Figura a lato mostra i risultati sperimentali acquisiti a diversi angoli.



2.2.1 L'esperimento di Compton

Osserviamo che, sebbene il fascio incidente sia essenzialmente monocromatico, i raggi X diffusi presentano due picchi di intensità a due lunghezze d'onda diverse; uno di essi è alla lunghezza d'onda incidente λ , l'altro, λ' , è maggiore di una quantità $\Delta\lambda$.

Questo fenomeno fu identificato inizialmente come **spostamento Compton** $\Delta \lambda = \lambda' - \lambda$ e varia con l'angolo al quale si osservano i raggi X diffusi, ovvero $\Delta \lambda(\theta)$.

La presenza della lunghezza d'onda diffusa λ' non può essere spiegata se la radiazione incidente viene considerata come un'onda elettromagnetica classica.

> Nel modello classico, il vettore oscillante campo elettrico dell'onda incidente di frequenza ν agisce sugli elettroni liberi nel bersaglio di scattering e li fa oscillare alla stessa frequenza.



2.2.1 L'esperimento di Compton

Questi elettroni oscillanti dovrebbero irradiare onde elettromagnetiche anch'esse alla stessa frequenza ν , esattamente come nelle antenne in cui l'oscillazione meccanica degli elettroni genera un campo elettromagnetico oscillante alla stessa frequenza.

Quindi, nell'immagine classica, l'onda diffusa dovrebbe avere la stessa frequenza ν e la stessa lunghezza d'onda λ dell'onda incidente.

> Compton interpretò i suoi risultati sperimentali postulando che il fascio di raggi X incidente non fosse descritto da un'onda di frequenza v ma bensì da un fascio di fotoni, ciascuno di energia E = hv, e che questi fotoni entrassero in collisione con gli elettroni liberi, come in una collisione classica tra corpi puntiformi.



2.2.1 L'esperimento di Compton

In questa visione, i fotoni di "rinculo" che emergono dal bersaglio costituiscono la radiazione diffusa.

Poiché il fotone incidente cede parte della sua energia all'elettrone con cui urta, il fotone diffuso avrà un'energia E' minore; deve quindi avere una frequenza minore $\nu' = \frac{E'}{h}$, il che implica una lunghezza d'onda maggiore $\lambda' = \frac{c}{\nu'}$.

Questo punto di vista spiega qualitativamente lo shift in lunghezza d'onda, $\Delta \lambda = \lambda' - \lambda$.

Si noti che nell'interazione i raggi X sono considerati particelle, non onde, e che, distinti dal loro comportamento nel processo fotoelettrico, i fotoni dei raggi X vengono diffusi anziché assorbiti.



2.2.2 La collisione fotone-elettrone

Analizziamo ora quantitativamente una singola collisione fotone-elettrone. Per un fascio di raggi X di frequenza ν , l'energia E di un fotone nel fascio incidente è:

$$E = hv$$

Prendendo alla lettera l'idea del fotone come particella, lo considereremo come una particella di energia relativistica E interamente cinetica, quantità di moto p e massa a riposo nulla.

La quantità di moto di un fotone può essere valutata dalla relazione generale tra l'energia relativistica totale E, la quantità di moto p:

$$p = \frac{E}{c} = \frac{h\nu}{c} = \frac{h}{\lambda}$$

dove $\lambda = \frac{c}{v}$ è la lunghezza d'onda della radiazione elettromagnetica che accompagna il fotone.

NATURA SCOLARE .A LUCE

Una prima osservazione importante fu che la frequenza ν della radiazione diffusa era indipendente dal materiale della lamina. Ciò implica che la diffusione non coinvolge atomi interi. 20

2.2.2 La collisione fotone-elettrone

Compton ipotizzò che la diffusione fosse dovuta alle collisioni tra il fotone e un singolo elettrone nel bersaglio.

Assunse inoltre che gli elettroni partecipanti a questo processo di diffusione fossero liberi e inizialmente stazionari.

Una giustificazione a priori di queste ipotesi può essere trovata considerando il fatto che l'energia di un fotone di raggi X è diversi ordini di grandezza maggiore dell'energia di un fotone ultravioletto, e dalla nostra discussione sull'effetto fotoelettrico risulta evidente che l'energia di un fotone ultravioletto è paragonabile all'energia minima con cui un elettrone è legato in un metallo.

> Consideriamo quindi, una collisione tra un fotone e un elettrone stazionario libero. come rappresentato in Figura.



NATURA JSCOLARE LA LUCE

2.2.2 La collisione fotone-elettrone



Nel diagramma a sinistra, un fotone di energia relativistica totale E_0 e quantità di moto p_0 incide su un elettrone stazionario di energia di massa a riposo m_0c^2 . Nel diagramma a destra, il fotone viene diffuso con un angolo θ e si allontana con energia relativistica totale E_1 e quantità di moto p_1 , mentre l'elettrone si allontana dalla posizione a riposo con un angolo φ con energia cinetica K e quantità di moto p.

2.2.2 La collisione fotone-elettrone

Compton applicò la conservazione della quantità di moto e dell'energia relativistica totale a questo problema di collisione. Sono state utilizzate equazioni relativistiche poiché il fotone si muove sempre a velocità relativistiche, e anche l'elettrone che rincula può essere trattato con le medesime circostanze.



La conservazione della quantità di moto impone che:

 $\begin{cases} p_0 = p_1 cos\theta + pcos\phi & lungo l'asse x \\ p_1 sen\theta = psen\phi & lungo l'asse y \end{cases}$

Elevando al quadrato ambo i membri:

$$\begin{array}{ll} (p_0-p_1cos\theta)^2=p^2cos^2\varphi & lungo\ l'asse\ x\\ p_1^2sen^2\theta=p^2sen^2\varphi & lungo\ l'asse\ y \end{array}$$

2.2.2 La collisione fotone-elettrone

$$\begin{cases} (p_0 - p_1 cos\theta)^2 = p^2 cos^2\varphi & lungo l'asse x \\ p_1^2 sen^2\theta = p^2 sen^2\varphi & lungo l'asse y \end{cases}$$

Sviluppando il quadrato e sommando membro a membro

 $p_0^2 + p_1^2 \cos^2\theta + p_1^2 \sin^2\theta - 2p_0 p_1 \cos\theta = p^2 \cos^2\varphi + p^2 \sin^2\varphi$

Usando l'identità trigonometrica $cos^2x + sen^2x = 1 \quad \forall x$

$$p_0^2 + p_1^2 - 2p_0 p_1 \cos\theta = p^2$$



2.2.2 La collisione fotone-elettrone

Per l'energia relativistica totale *E* dell'elettrone dopo l'urto, possiamo scrivere:

$$E^2 = c^2 p^2 + (m_0 c^2)^2$$

Essendo dopo l'urto $E = K + m_0 c^2$, sostituisco nell'espressione precedente:

$$(K + m_0 c^2)^2 = c^2 p^2 + (m_0 c^2)^2$$

Sviluppando il quadrato si ottiene facilmente:

$$K^2 + 2Km_0c^2 = c^2p^2$$

che può essere riscritta come:

$$\frac{K^2}{c^2} + 2Km_0 = p^2$$

 $p_0^2 + p_1^2 - 2p_0p_1cos\theta = p^2$ $c(p_0 - p_1) = K$

Sostituiamo le due espressioni trovate prima:

NATURA CORPUSCOLARE DELLA LUCE



$$(p_0 - p_1)^2 + 2m_0c(p_0 - p_1) = p_0^2 + p_1^2 - 2p_0p_1\cos\theta$$

25

2.2.2 La collisione fotone-elettrone

$$(p_0 - p_1)^2 + 2m_0c(p_0 - p_1) = p_0^2 + p_1^2 - 2p_0p_1cos\theta$$

Sviluppando il quadrato, si riduce a:

$$m_0 c(p_0 - p_1) = p_0 p_1 (1 - cos\theta)$$

Se dividiamo ambo i membri per $m_0 c p_0 p_1$, si ottiene:

$$\frac{1}{p_1} - \frac{1}{p_0} = \frac{1}{m_0 c} (1 - \cos\theta)$$

Moltiplicando per *h* e considerando $p = \frac{h}{\lambda}$, otteniamo l'equazione di Compton:

$$\Delta \lambda = \lambda_1 - \lambda_0 = \lambda_c (1 - \cos\theta)$$

NATURA CORPUSCOLARE DELLA LUCE con $\lambda_c = \frac{h}{m_0 c} = 2.43 \cdot 10^{-12} m$ è nota come lunghezza d'onda di Compton.

2.2.2 La collisione fotone-elettrone

NATURA

 $\Delta \lambda = \lambda_1 - \lambda_0 = \lambda_c (1 - \cos\theta)$

Si noti che lo shift Compton $\Delta\lambda$ dipende solo dall'angolo di diffusione θ e non dalla lunghezza d'onda iniziale λ_0 . L'equazione prevede lo shift Compton $\Delta\lambda$ osservato sperimentalmente entro i limiti sperimentali di accuratezza.

Se plottiamo $\Delta \lambda$ in Intensity 0 funzione di θ osserviamo che $\Delta\lambda$ varia da zero (per θ = 0, corrispondente ad un urto "radente" con il n fotone incidente appena $\pi/2$ π deflesso) a $\frac{2h}{m}$ = 0,049 Å (per θ = 180°, corrispondente a una collisione "frontale", con la direzione invertita del fotone incidente). JSCOLARE 0.700 LA LUCE



2.2.2 Scattering Compton e scattering Rayleigh

Il modello dello scattering elettrone-fotone non riesce comunque a spiegare la presenza del picco in Figura per il quale la lunghezza d'onda del fotone non cambia durante la diffusione.

L'unica ipotesi che abbiamo fatto è che l'elettrone con cui urta il fotone sia libero. Anche se l'elettrone è inizialmente legato, l'ipotesi è giustificabile se l'energia cinetica acquisita dall'elettrone nell'urto è molto maggiore della sua energia di legame.

> Tuttavia, se l'elettrone è legato in modo particolarmente forte a un atomo nel bersaglio, o se l'energia del fotone incidente è molto piccola, c'è qualche possibilità che l'elettrone non venga espulso dall'atomo. In questo caso si può considerare che la collisione avvenga tra il fotone e l'intero atomo.



2.2.2 Scattering Compton e scattering Rayleigh

 $\Delta \lambda = \lambda_1 - \lambda_0 = \lambda_c (1 - \cos\theta)$



In questo caso, la massa M dell'atomo è la massa caratteristica del processo e deve essere sostituita nell'equazione di Compton alla massa dell'elettrone m_0 .

Poiché $M \gg m_0$, è facile verificare che lo shift Compton $\Delta \lambda$ per collisioni con elettroni strettamente legati è trascurabile e il fotone diffuso non cambia lunghezza d'onda.

Riassumendo, alcuni fotoni vengono dispersi da elettroni liberati dall'urto; questi fotoni emergono dall'urto con una lunghezza d'onda diversa rispetto a quella incidente. Altri fotoni vengono dispersi dagli elettroni rimasti legati durante l'urto; questi fotoni emergono dall'urto con la stessa lunghezza d'onda.



2.2.2 Scattering Compton e scattering Rayleigh

Il processo d'urto che disperde i fotoni senza modificare la loro lunghezza d'onda è chiamato **scattering di Rayleigh**, dal nome del fisico che intorno al 1900 sviluppò una teoria classica sulla diffusione della radiazione elettromagnetica da parte degli atomi.

Rayleigh considerò un fascio di onde elettromagnetiche il cui campo elettrico oscillante interagisce con le cariche degli elettroni atomici nel bersaglio. Questa interazione induce un campo di forze sugli elettroni che iniziano ad oscillare.

Come risultato dell'oscillazione indotta, gli elettroni irradieranno onde elettromagnetiche alla stessa frequenza e in fase con le onde incidenti.

Pertanto, gli elettroni atomici assorbono energia dal fascio incidente di raggi X e la diffondono in tutte le direzioni, senza modificare la lunghezza d'onda.

Sebbene questa spiegazione classica dello scattering di Rayleigh sia diversa dalla spiegazione quantistica presentata nel paragrafo precedente, entrambe spiegano la stessa caratteristica osservata nelle misurazioni. Pertanto, lo scattering di Rayleigh è un caso in cui i risultati classici e quantistici si fondono.

2.2.2 Scattering Compton e scattering Rayleigh

È interessante chiedersi in quale regione dello spettro elettromagnetico lo scattering Rayleigh sarà il processo dominante, e in quale regione dominerà lo scattering Compton.



Se la radiazione incidente si trova nello spettro visibile, infrarosso, microonde o onde radio, allora λ è estremamente grande rispetto allo shift Compton $\Delta\lambda$, indipendentemente dal fatto che venga utilizzato un elettrone libero o la massa atomica (elettrone legato) per valutare lo shift Compton. Pertanto, la radiazione diffusa in questa regione dello spettro avrà in ogni circostanza una lunghezza d'onda che è la stessa della lunghezza d'onda della radiazione incidente, entro l'accuratezza sperimentale.

2.2.2 Scattering Compton e scattering Rayleigh



Quindi, nel limite in cui $\lambda \to \infty$ i risultati quantistici si fondono con i risultati classici e prevale lo scattering di Rayleigh. Spostandosi nella regione dei raggi X dello spettro, lo scattering Compton inizia a diventare importante, in particolare nel caso di bersagli con basso numero atomico dove gli elettroni atomici non sono strettamente legati, e lo shift della lunghezza d'onda nello scattering da un elettrone che viene liberato nello spettro processo diventa facilmente misurabile.

NATURA CORPUSCOLARE DELLA LUCE Nella regione dei raggi y dove $\lambda \rightarrow 0$, l'energia dei fotoni è così grande che in una collisione un elettrone viene sempre liberato e domina lo scattering Compton. 32



I raggi X, così chiamati dal loro scopritore Roentgen perché la loro natura era allora sconosciuta, sono radiazioni nello spettro elettromagnetico con lunghezza d'onda inferiore a circa 1.0 A.

Essi mostrano il tipico comportamento ondulatorio, con interferenza e diffrazione, che si riscontra nella luce e tutte le altre radiazioni elettromagnetiche.

NATURA CORPUSCOLARE DELLA LUCE Lo schema tipico di un setup per la produzione di raggi X è mostrato in Figura:



33

Un fascio di elettroni energetici, accelerato attraverso una differenza di potenziale di migliaia di volt, viene fermato quando colpisce il bersaglio.

Secondo la fisica classica, la decelerazione degli elettroni prima di fermarsi provoca l'emissione di uno spettro continuo di radiazioni elettromagnetiche.

La Figura mostra la distribuzione dei raggi X che emergono da un bersaglio di tungsteno per quattro diversi valori dell'energia dell'elettrone incidente.

La caratteristica più interessante di queste curve spettrali è che, per una data energia degli elettroni incidente, esiste una lunghezza d'onda minima λ_{min} ben definita di emissione.

NATURA CORPUSCOLARE DELLA LUCE Sebbene la forma dello spettro dipenda leggermente dalla scelta del materiale bersaglio e dal potenziale di accelerazione dell'elettrone V, il valore di λ_{min} dipende solo da V, essendo lo stesso per tutti i materiali target.



x ray

La teoria elettromagnetica classica non può spiegare questo fenomeno, non essendoci alcuna ragione per cui le onde, la cui lunghezza d'onda è inferiore a un certo valore critico, non debbano emergere dal bersaglio.

Una spiegazione immediata del fenomeno possiamo ricavarla se consideriamo i raggi X come fotoni.

La Figura mostra una schematizzazione semplice del processo elementare responsabile dello spettro continuo di raggi X, nell'ipotesi di emissione di un fotone X.

Un elettrone di energia cinetica iniziale K viene decelerato a seguito dell'interazione a distanza con il campo coulombiano del nucleo target, con conseguente trasferimento di quantità di moto al nucleo.



La conseguente decelerazione dell'elettrone porta all'emissione di fotoni. Il nucleo bersaglio è così massiccio che l'energia acquisita durante l'urto può essere tranquillamente trascurata.

NATURA CORPUSCOLARE DELLA LUCE Se K' è l'energia cinetica dell'elettrone dopo l'urto a distanza, allora l'energia del fotone sarà pari a:

$$K - K' = h\nu$$

che riscritta in termini di lunghezza d'onda:

$$\frac{hc}{\lambda} = K - K$$



I raggi X così generati da molti elettroni compongono lo spettro continuo della Figura, a cui corrispondono una moltitudine di fotoni discreti le cui lunghezze d'onda variano da λ_{min} ad $\lambda \rightarrow \infty$, corrispondenti alle diverse perdite di energia nei singoli urti.

NATURA CORPUSCOLARE DELLA LUCE Il fotone con la lunghezza d'onda più corta sarà emesso quando un elettrone perde tutta la sua energia cinetica in un processo di decelerazione; in questo caso K' = 0 quindi $K = \frac{hc}{\lambda_{min}}$.

Electron



Poiché K = eV, l'energia acquisita dall'elettrone nell'essere accelerato attraverso la differenza di potenziale V applicata al tubo a raggi X, abbiamo:

$$eV = \frac{hc}{\lambda_{min}}$$





ovvero

$$\lambda_{min} = \frac{hc}{eV}$$

In altre parole, la lunghezza d'onda minima rappresenta la conversione completa dell'energia cinetica dell'elettrone in radiazione X.

NATURA CORPUSCOLARE DELLA LUCE L'equazione ottenuta mostra chiaramente che se $h \rightarrow 0$, allora $\lambda_{min} \rightarrow 0$, che è la previsione della teoria classica.



Ciò dimostra che l'esistenza stessa di una lunghezza d'onda minima è un fenomeno puramente quantistico.

La radiazione X continua della Figura è spesso chiamata radiazione di bremsstrahlung, dal tedesco brems (frenata, cioè decelerazione) + strahlung (radiazione).

Il processo di bremsstrahlung non avviene solo nei tubi a raggi X, ma in tutti i processi in cui avvengono urti tra elettroni veloci con la materia.

> Il processo di bremsstrahlung può essere considerato come un effetto fotoelettrico inverso: nell'effetto fotoelettrico, un fotone viene assorbito e la sua energia e quantità di moto si trasferiscono ad un elettrone e a un nucleo che rincula; nel processo di bremsstrahlung viene creato un fotone, la cui energia e quantità di moto provengono dalla collisione di un elettrone con un nucleo.





2.4 IL CONCETTO DI SEZIONE D'URTO

Consideriamo un fascio parallelo di fotoni che incide su una lastra, come rappresentato in Figura.

I fotoni possono interagire con gli atomi nella lastra mediante tre diversi processi: fotoelettrico, scattering Rayleigh e Compton.



Il primo assorbe completamente i fotoni, mentre gli ultimi due li diffondono, ma in tutti e tre i processi vengono sottratti fotoni dal fascio. La questione di quali siano le possibilità che questi processi si verifichino, in un dato insieme di circostanze, è di notevole importanza teorica e pratica.

La risposta alla domanda è espressa in termini di quantità chiamata sezione d'urto.

La probabilità che un fotone di una data energia venga, ad esempio, assorbito dal processo fotoelettrico quando interagisce con un atomo della lastra è specificata dal valore della sezione d'urto fotoelettrica σ_{PE} .

Questa misura della probabilità che si verifichi il processo fotoelettrico è definita in modo che il numero N_{PE} di fotoni assorbiti sia pari a:

$$N_{PE} = \sigma_{PE} I n$$

NATURA CORPUSCOLARE DELLA LUCE

quando un fascio contenente I fotoni incide su una lastra contenente n atomi per unità di area.

2.4 IL CONCETTO DI SEZIONE D'URTO

La definizione può essere considerata un prototipo delle definizioni di tutte le sezioni d'urto ed è sufficientemente importante da giustificare un'attenta interpretazione fisica.

Si noti innanzitutto che il numero N_{PE} di assorbimenti aumenta in proporzione al numero I di fotoni incidenti sulla lastra e in proporzione al numero n di atomi bersaglio per unità di area della lastra.

Vediamo così che la sezione d'urto, che ha un valore che dipende sia dall'energia del fotone che dal tipo di atomo, e misura quanto sono efficaci tali atomi nell'assorbire quei fotoni per effetto fotoelettrico.

Poiché le quantità N_{PE} e *I* sono adimensionali, mentre *n* ha le dimensioni di cm⁻², è chiaro che σ_{PE} deve avere le dimensioni di cm².

Spesso viene data un'interpretazione geometrica immaginando che un cerchio di area σ_{PE} sia centrato su ciascun atomo nel piano della lastra, con la proprietà che qualsiasi fotone che entra nell'area circolare viene assorbito dall'atomo attraverso l'effetto fotoelettrico.



NATURA CORPUSCOLARE DELLA LUCE Una sezione d'urto è in realtà solo un modo per esprimere numericamente la probabilità che un certo tipo di atomo faccia sì che un fotone di una data energia subisca un particolare processo. 40



2.4 IL CONCETTO DI SEZIONE D'URTO

Le definizioni e le interpretazioni delle sezioni d'urto per gli altri processi di assorbimento o diffusione sono del tutto analoghe a quelle dell'esempio che abbiamo considerato.

La Figura mostra le sezioni d'urto misurate per processi di diffusione (σ_s) che include sia lo scattering Compton che Rayleigh, e per l'assorbimento fotoelettrico (σ_{PE}) per un atomo di piombo in funzione dell'energia del fotone incidente hv. Per il piombo, che ha un numero atomico elevato e quindi elettroni atomici strettamente legati, l'assorbimento fotoelettrico domina quando l'energia del fotone è inferiore a circa $hv = 5 \cdot 10^5 eV$.

Le brusche cadute nella sezione d'urto fotoelettrica si verificano alle energie di legame dei diversi elettroni nell'atomo di piombo.

Quando hv scende al di sotto dell'energia di legame di un particolare elettrone, un processo fotoelettrico che lo coinvolge non è più energeticamente possibile.



La sezione d'urto totale σ è la somma delle sezioni d'urto di diffusione e fotoelettrica. Questa quantità specifica la probabilità che un fotone effettui un qualsiasi tipo di interazione con l'atomo.

